

4. FCO Hallenmasters 2019 – Regeln

Rahmenbedingungen

- es wird mit einem Futsal-Ball gespielt
- es wird auf der Tribünenseite mit Aus gespielt. Auf der Gegenseite mit Bande.
- der Wurfkreis entspricht dem Strafraum
- der Strafstoß wird von der 7 Meter Marke ausgeführt
- die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von der Tribüne aus gesehen auf der linken Seite
- die Trainer, Betreuer und Ersatzspieler nehmen auf den in der eigenen Hälfte bereitgestellten Bänken Platz

Ein- und Auswechselln

- es wird mit einem Torwart und vier Feldspielern gespielt
- im Turnier dürfen 10 Spieler eingesetzt werden, die beliebig oft ein- und ausgewechselt werden dürfen
- das Auswechselln erfolgt im fliegenden Wechsel, jeweils in der eigenen Spielhälfte, wobei erst der auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen haben muss
- bei einem Wechselfehler erhält der Gegner einen indirekten Freistoß an der Stelle des Verstoßes zugesprochen

Spielregeln

- die Abseitsregel ist aufgehoben
- die Rückpassregel ist aktiv
- der Ball darf vom Torwart ausschließlich durch Torabwurf wieder ins Spiel gebracht werden
- der Ball darf vom Torwart weder beim Abwurf, noch aus dem Spiel heraus über die Mittellinie gespielt werden. Außer er befindet sich außerhalb seines Strafraums (dann wird er als Feldspieler behandelt). Bei Verstoß indirekter Freistoß von der Mittellinie.
- beim Spiel ins Seitenaus wird der Ball durch einen Einkick wieder ins Spiel gebracht
- beim Einkick muss der Ball auf oder hinter der Seitenauslinie liegen und darf nicht rollen
- Grätschen am Gegner ist immer verboten.
- Freistöße sind generell indirekt auszuführen
- berührt der Ball die Hallendecke oder sonstige feste Gegenstände wird ein indirekter Freistoß an der Stelle ausgeführt, über der der Ball berührt wurde